

Metodika písania kódu

1. Úvod

Nasledovná metodika stanovuje jasné pravidlá a odporúčania pre písanie zdrojových kódov v jazyku JavaScript pre náš projekt. Každý programátor by mal byť oboznámený s touto metodikou a vďaka tomu docielime prehľadný a zrozumiteľný kód pre každého člena tímu.

2. Konvencia pre názvy (naming conventions)

Názvy premenných ako aj celý kód píšeme v Anglickom jazyku a každú premennú alebo funkciu sa snažíme čo najviac výstižne pomenovať.

Entita	Spôsob nápisu
premenné	lowerCamelCase
funkcie/metódy	lowerCamelCase
triedy	UpperCamelCase
konštanty	UpperCamelCase

3. Konvencia štruktúry projektu

Cieľom projektu je vytvorenie webovej aplikácie bežiackej na strane klienta. Táto vlastnosť ovplyvňuje aj štruktúru kódu a umiestnenie súborov. V koreňovom priečinku sa vždy musí nachádzať *index.html* súbor obsahujúci štartovací bod našej aplikácie.

V priečinku *js* sa nachádzajú všetky JavaScript knižnice potrebné na fungovanie aplikácie.

Posledným priečinkom je *models* a obsahuje všetky potrebné grafické/multimediálne súbory zobrazené v aplikácii.

4. Odporúčania

- vkladať za každý príkaz znak ;
- používať UTF-8 kódovanie pre zdrojové súbory
- vkladať jedno-riadkové komentáre na voľný riadok pred opisovanou časťou kódu alebo premennou
- je povolené používať viac-riadkové komentáre pomocou znakov /* a */
- používať klávesu Tab na odsadzovanie textu

- vkladať dostatočné množstvo medzerníkov pre prehľadnosť kódu, ako je znázornené na obrázku č. 1.

```
if ( a === 0 ) {  
  
    // this is good  
    return true;  
  
}
```

Obrázok č. 1: Ukážka štruktúry if podmienky v zdrojovom kóde